

Cahier d'activités

Les
Cyber Héros.

8-13 ans

Apprend la citoyenneté numérique en t'amusant !

Aujourd'hui les écrans sont partout ! Et toi, quel utilisateur es-tu ?
Fais-tu attention aux arnaques, aux fake news, aux tentatives de piratage ?
Comment te comportes-tu avec les autres sur Internet ? À travers ces 4 pages
d'activités, deviens un vrai Cyber Héros : futé, vigilant, secret sympa et courageux.

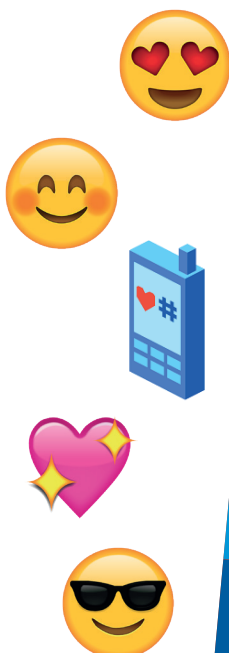


Cyber Futé



Crée ton avatar

Comme tout le monde, tu t'es déjà déguisé et tu as dû prendre une autre apparence pour t'amuser. Sur Internet aussi, il est possible de se déguiser grâce aux avatars. Un avatar permet de se représenter tel qu'on a envie de se montrer, de mettre l'accent sur des choses qu'on aime, sur des caractéristiques de notre identité (couleur de cheveux, taches de rousseur, goûts, etc.) C'est un exemple d'identité numérique. Dessine ton avatar Cyber héros pour jouer en ligne ou interagir avec tes amis !



LA CARTE D'IDENTITÉ DE TON AVATAR

Ton pseudo :

Age :

Classe :

Ce que tu aimes faire :

Ce que tu aimes moins :

Ce que tu aimerais que les autres sachent le plus :

Ce cahier vous est proposé par Bibliothèques Sans Frontières Belgique



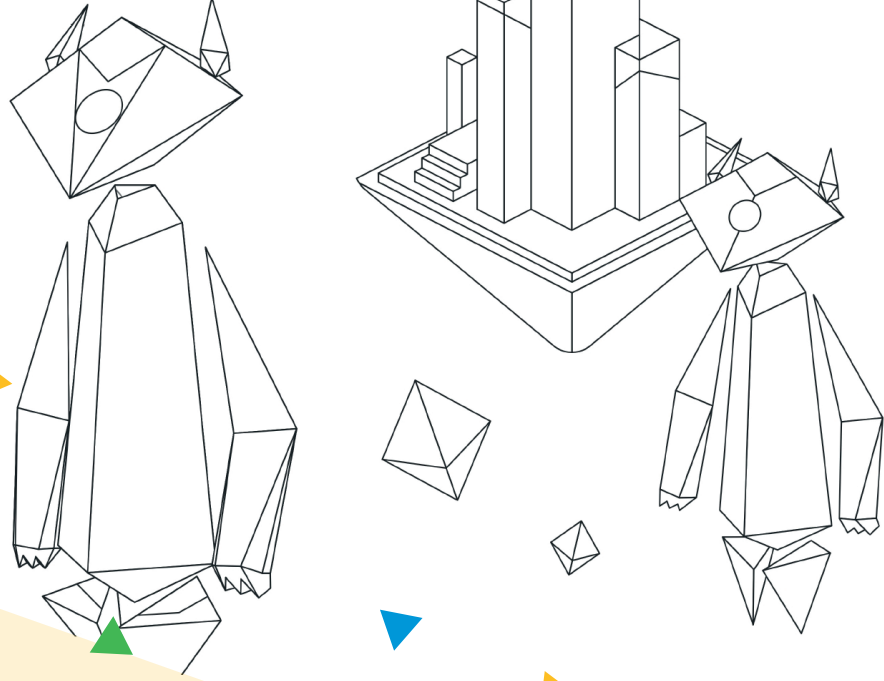
Ton avatar te plait ?
Partage ta réalisation sur



Cyber Futé



A toi de jouer ! Colorie cette image



Réfléchis bien avant de partager

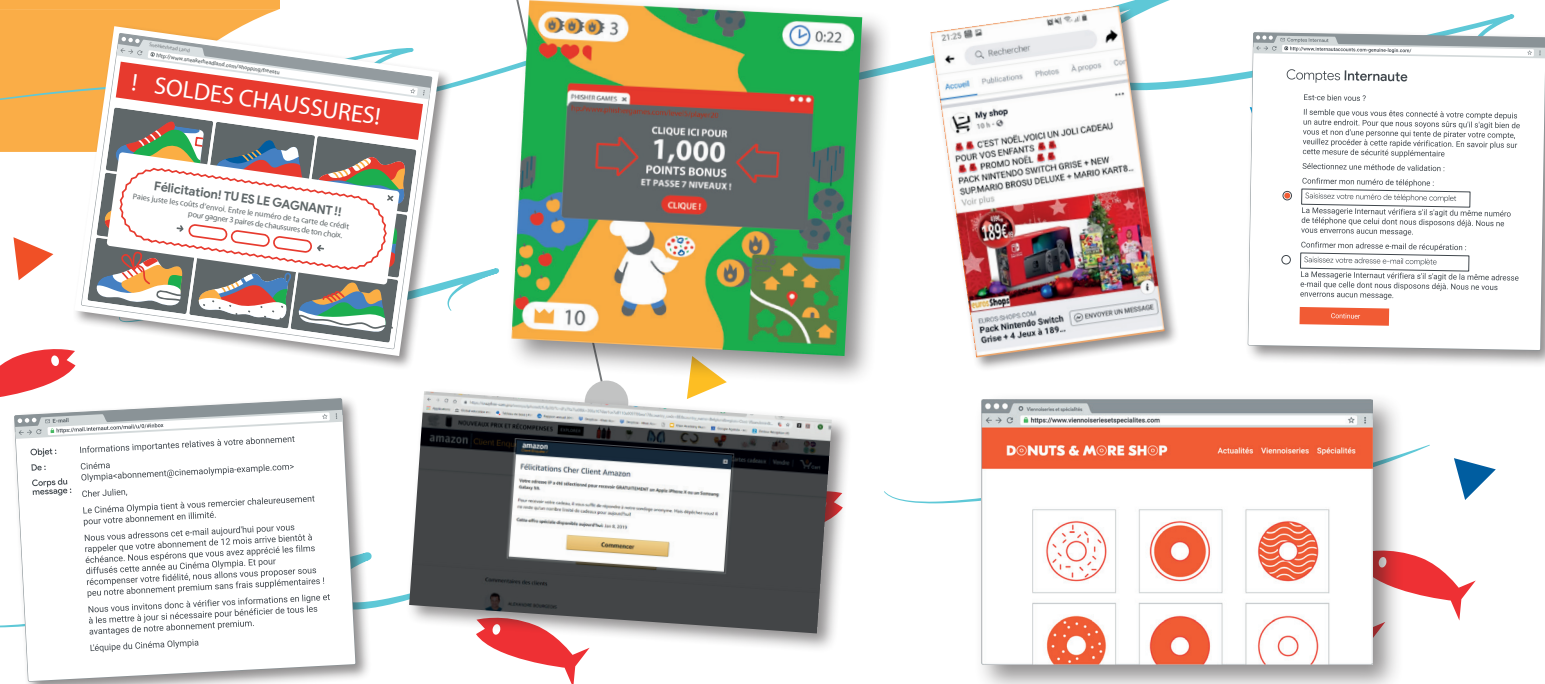
- ✓ Pense à ce que tu partages et avec qui tu le partages
- ✓ Réfléchis à ce qu'implique le partage de contenu
- ✓ Garde les informations sensibles pour toi

Cyber Vigilant

Ne mord pas à l'hameçon !

Sur Internet, le hameçonnage n'a rien à voir avec la pêche. Ce mot désigne une technique qu'emploie une personne via e-mail, message sur les réseaux ou toute autre communication en ligne pour te voler des informations. Cela peut-être une publicité, un message d'un de tes proches ou une fenêtre qui s'ouvre quand tu cliques en ligne.

Trouve et entoure parmi cet océan de messages et de mails ceux sur lesquels il ne faut pas cliquer.



Réponses : Les messages à pêcher sont le site de Donuts et le mail pour l'abonnement au cinéma Olympia.

Cyber Sympa

Le jeu de la gentillesse

Matériel nécessaire : un dé + un pion par joueur

Pars de la case départ. A chaque tour, lance le dé et avance d'autant de cases que le nombre obtenu avec le dé.
Attention certaines cases sont piégées. Aide-toi des réponses pour savoir qui doit avancer et qui doit reculer en fonction des réponses données.
Fais tout pour arriver le premier et deviens un Cyber Héros Sympa !

Top départ, c'est parti !

Un ami publie une vidéo de lui en train de chanter. Plusieurs personnes se moquent en commentaires. Que fais-tu ?

- Je signale les commentaires méchants
- Je mets un emoji qui complimente sa vidéo

Choisis le meilleur emoji pour cette phrase : "Toi, tu es génial !"

Une copine t'a bloqué après une remarque pas sympa de ta part. Passe ton tour !

Une amie reçoit des messages d'insultes de la part d'un autre élève de l'école. Que fais-tu ?

- J'envoie un message privé à l'élève pour la défendre
- Je vais directement en parler à un adulte, même si elle ne veut pas.
- Je la soutiens

As-tu déjà reçu des messages négatifs sur les réseaux sociaux ? Si oui, lesquels ? Qu'as-tu ressenti ?

Un joueur en ligne que tu ne connais pas s'incruste dans une conversation entre toi et tes amis. Que fais-tu ?

Un copain à toi écrit chaque semaine sur les réseaux : "Je suis Top 1 sur 'Fortnite' Que fais-tu ?

- Tu likes son commentaire
- Tu mets cet emoji
- Tu ne réagis pas

Un élève est exclu du groupe de la classe sur les réseaux, que fais-tu ?

- Tu ne fais rien car tu ne sais rien.
- Tu te renseignes pour savoir ce qu'il s'est passé. Et s'il n'y a pas de raison valable, tu insistes pour le réintégrer au groupe.
- Tu le dis directement à un adulte.

Trouve et fais un compliment à chacun des autres joueurs.

Est-ce que tu connais des personnes qui ne sont pas très populaires ? Est-ce que toi-même tu t'es déjà senti seul ? Que peut-on faire pour changer ça ?

Cite une personne de confiance, un adulte qui pourrait t'aider en cas de souci sur Internet.

Une copine a publié une vidéo de toi que tu n'aimes pas, que fais-tu ?

- Je la critique en commentaire
- Je me désabonne d'elle comme ça je ne verrais plus la vidéo.
- Je lui demande de retirer la vidéo

Ecris un commentaire gentil pour un-e ami-e.

Bravo ! Tu as gagné et tu es maintenant un Cyber Sympa !

Case 1: Il faut mieux ne pas réagir dans ce cas.
Case 2: La réponse à éviter pour cette question est de parler en message privé à cette personne inconnue qui s'incruste. Cette personne pourrait être mal intentionnée, et pourrait chercher à manipuler l'enfant. La meilleure solution est de simplement laisser jouer cette personne sans lui parler et la bloquer si elle pose des soucis.
Case 3: Si tu as choisi la première réponse, « Je la critique en commentaire » recule de 4 cases. Critiquer ne fera qu'envenimer la situation et pourrait devenir méchant envers cette personne. La réponse 2, « Je me désabonne d'elle comme ça je ne verrais plus la vidéo », ne fonctionne pas, passe ton tour. La vidéo n'est pas supprimée et pourra être vue par d'autres personnes ce qui peut être embêtant. La meilleure solution est d'aller en parler à la copine qui a publié la vidéo puisqu'elle l'a posté sans son accord, c'est interdit et il est recommandé de se plaindre auprès des adultes, des parents.
Case 4: Pas de chance, il faut passer son tour sur cette case.
Case 5: Si tu choisis la première proposition, tu recules de 2 cases. Défendre son amie, ne fera qu'envenimer la situation, et pourrait entraîner du cyberharcèlement envers l'agresseur aussi. Le problème doit être réglé avec l'aide des adultes.
Case 6: Si tu as répondu avec la première proposition, « tu ne fais rien car tu ne sais rien », passe ton tour.
Case 7: Si la réponse avec l'emoji est choisie, recule de deux cases. Cette réaction peut en effet blesser le copain et être mal prise.

Case 2: Je signale les commentaires méchants et/ou Je complimente sa vidéo. Si tu réagis avec un emoji, tu n'apportes rien à ton ami et cela peut être interprété comme une moquerie. Passe un tour, si tu as répondu avec la mauvaise proposition, tu as répondu avec cette proposition.
Case 3: Il faut mieux choisir le deuxième emoji. Le premier symbolise la colère et le troisième plutôt l'ironie. Passe ton tour si tu as répondu avec cette proposition.
Case 4: Pas de chance, il faut passer son tour sur cette case.
Case 5: Si tu choisis la première proposition, tu recules de 2 cases. Défendre son amie, ne fera qu'envenimer la situation, et pourrait entraîner du cyberharcèlement envers l'agresseur aussi. Le problème doit être réglé avec l'aide des adultes.
Case 6: Si tu as répondu avec la première proposition, « tu ne fais rien car tu ne sais rien », passe ton tour.
Case 7: Si la réponse avec l'emoji est choisie, recule de deux cases. Cette réaction peut en effet blesser le copain et être mal prise.

Cyber Secret



Les messages secrets

Sur Internet, la confidentialité et la sécurité sont très importantes. Utilise un code secret pour envoyer des messages à tes amis. Le 1 représente le A et le 2 représente le B.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

1. Ecris ton propre message secret, grâce à ce code :



2. Reconstitue la devise de Cyber Secret avec le code :

21	14		19	5	3	18	5	20		3	5	19	20		19	1	3	18	5
-	-		-	-	-	-	-	-		-	-	-	-		-	-	-	-	-



Réponses : La devise cryptée de Cyber secret : « Un secret, c'est sacré ! »

Cyber Courageux



Qui est courageux ?

Qu'est-ce que veut dire "être courageux" selon toi ? Quand tu penses au courage, penses-tu aux super-héros du cinéma ? Aux pompiers ? Ce sont d'excellents exemples, mais il est important de se rappeler que nous sommes aussi capables d'être courageux.

1. Ecris le nom de quelqu'un qui a fait quelque chose que tu trouves courageux :

Si tu as choisi un personnage de fiction, ou une célébrité, penses à d'autres exemples de courage chez les personnes de ton entourage, tes amis ou ta famille. Cela peut-être une personne qui a sauvé d'autres personnes d'un danger physique, une personne qui a pris la défense d'une personne brutalisée, une personne qui se montre solidaire et gentille.

2. Dessine cette personne en action.

Tu peux nous envoyer ta réalisation sur



Exemple: Jules remercie les soignants pour leur courage face au coronavirus.

(source: #1dessinpour1soignant)



Envie d'en apprendre plus sur la citoyenneté en ligne ? Scanne ce QR code et joue sur Interland !



Plus de ressources sur **CYBERSIMPLE**.be

Retrouve-nous la semaine prochaine pour un nouveau cahier d'activités !

Ce contenu vous est proposé par

