



Escape Game – Les Cyber Héros

Dans cette activité, les enfants vont prendre conscience des différents dangers qui existent lorsqu'ils sont sur Internet. Cette animation est une introduction au programme plus complet «Deviens un Cyber Héros» qui invite les enfants à adopter les bons comportements pour naviguer en toute sécurité sur le net.

Objectif



- ✓ **Sensibiliser et conscientiser** les enfants à utiliser les bonnes pratiques et comportements lorsqu'ils utilisent Internet afin d'y éviter les risques et les dangers.

Activité



Ressources nécessaires (voir annexes) :

- Le plateau de jeu "Interland"
- 4 boîtes de couleurs différentes (bleue, rouge, jaune et verte) avec le personnage en image collé au-dessus (Futé, Vigilant, Secret et Sympa)
- A l'intérieur de chaque boîte, les personnages de chaque couleur + le mot expliquant la suite de la mission.
- Chacune de ces boîtes sera munie d'un cadenas à 3 chiffres.
- Le texte d'introduction du pirate Barbanet (téléchargeable en mp3 sur <https://www.bibliosansfrontieres.be/wp-content/uploads/sites/3/2020/10/pirate-intro.mp3>).
- 1 nom d'équipe par groupe (Futé, Vigilant, Secret et Sympa).
- Une enveloppe par groupe contenant la fiche de mission, 12 questions à choix multiples et les lettres qui formeront les 3 chiffres du code du cadenas.
- 1 feuille par groupe reprenant l'énigme n°2 pour chaque nom d'équipe.
- Le mot de passe CYBERSIMPLE découpé en quatre syllabes.
- L'image pour un badge "Je suis un Cyber-Héros"

Préparation du jeu

Disposer des chaises et des tables en îlot de façon à créer quatre groupes (en fonction du nombre d'enfants). Installer le plateau de jeu au centre de la pièce sur une table, et garder les quatre boîtes fermées par le cadenas à côté de vous pour les distribuer une fois que les enfants auront réussi la première énigme. Les enfants sont répartis en 4 groupes. Chaque groupe reçoit un nom: les **Futés**, les **Vigilants**, les **Secrets** et les **Sympas**.

1. Introduction

Demander aux enfants ce qu'ils font sur Internet, s'ils sont sur les réseaux sociaux...

Introduire l'escape game en faisant écouter le message de Barbanet qui explique qu'il a emprisonné les habitants d'Interland. Il demande aux enfants de les libérer afin qu'ils retournent dans leur pays. Pour cela, les enfants vont devoir accomplir une mission de libération des habitants d'Interland en récoltant des indices afin d'obtenir les codes des cadenas des coffres.

2. La première énigme

Distribuer l'enveloppe de mission à chaque groupe.

Les enfants lisent la consigne de la mission puis commencent à répondre aux 12 questions. Ils doivent choisir la proposition idéale pour éviter les dangers sur Internet et se mettre d'accord avec tout le groupe.

Lorsque la proposition idéale est choisie, ils prennent la lettre qui correspond. A la fin du quiz, ils obtiennent donc 12 lettres. Ces 12 lettres vont leur servir à reformer 3 mots (3 chiffres écrits en lettres "huit-sept-deux"). L'animateur valide et donne le coffre.

Les enfants des groupes vont essayer d'ouvrir le cadenas en testant les différentes combinaisons. Dès que le cadenas est ouvert, les enfants ouvrent le coffre et libèrent le personnage d'Interland. Ils vont le poser sur le plateau de jeu Interland. Un conseil: récupérez vite les cadenas car ils sont souvent fragiles dans les mains des enfants.

Dans le coffre se trouve également l'explication de la 2ème partie du jeu. Les groupes reçoivent la deuxième énigme codée.

3. La deuxième énigme

Une fois qu'un groupe a lu l'explication dans le coffre, l'animateur lui distribue son énigme n°2. Attention, chaque groupe a une énigme différente pour cette étape.

Les enfants doivent trouver la devise de leur équipe qui correspond à un bon comportement à adopter sur internet. Ils doivent trouver les mots en comptant les lettres dans leur "nuage de mots."

Les Futés: "Réfléchis bien avant de partager"

Les Vigilants : "Ne tombe pas dans le panneau"

Les Secrets: "Un secret, c'est sacré"

Les Sympas: "Etre gentil, c'est cool"

Lorsqu'un groupe a trouvé sa devise, il reçoit une partie du mot de passe final "CYBERSIMPLE".

4. Le débat

Faire répéter devant les autres, les devises de chaque groupe afin de discuter de leur signification. Les enfants peuvent ainsi exprimer ce qu'ils savent ou/et ressentent à l'énoncé de ces phrases. L'animateur indique et appuie différents points de la sécurité sur Internet. Il peut s'aider du document en annexe avec les réponses aux 12 questions ou du site cybersimple.be.

Conclusion

A la fin du débat, l'animateur demande aux groupes de reconstituer le mot de passe (CYBERSIMPLE) final afin de gagner le trésor. Pour la récompense, l'animateur peut offrir des friandises et/ou des bonbons, et fabriquer un badge/une médaille ou une épingle "Je suis un Cyber Héros" avec l'image fournie.

Exemple en photos de l'escape game



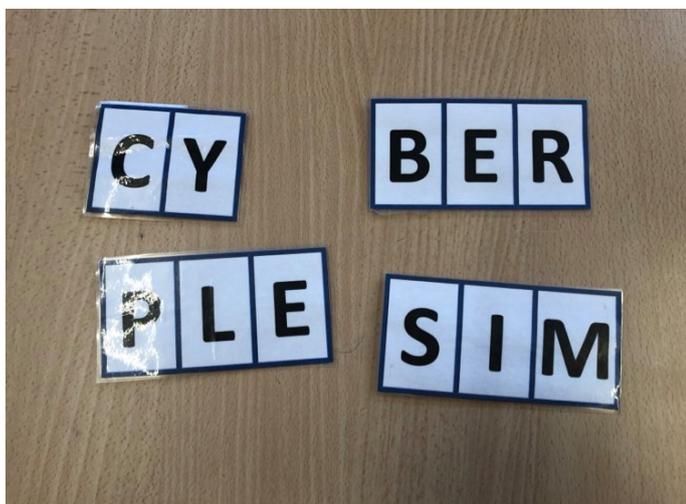
Les 4 boîtes fermées par un cadenas.



Le plateau de jeu Interland.



L'enveloppe bleue de l'équipe Futé avec la lettre de mission, les 12 questions et les lettres découpées.



Les lettres CYBERSIMPLE pour la fin du jeu.



Sommaire

Le matériel à imprimer ou à adapter :

- Le message du pirate en son mp3 ou à lire.
- Les noms pour les quatre équipes avec leur personnage
- Le plateau de jeu Interland
- Les lettres CYBERSIMPLE à découper pour la fin du jeu
- Les quatre lettres de mission à placer dans l'enveloppe de chaque équipe
- Les 12 questions à placer dans l'enveloppe de chaque équipe
- Les réponses aux 12 questions
- Les lettres à placer dans l'enveloppe de chaque équipe
- Un mot à placer dans les quatre coffres pour expliquer la suite de la mission
- Les quatre personnages Futé, Vigilant, Secret et Sympa à construire en papercraft et à enfermer dans leur boîte respective
- Les quatre énigmes n°2 à répartir pour chaque équipe en fonction de la couleur
- L'image 'Je suis un Cyber Héros' pour fabriquer une médaille, un badge ou une épingle.

Introduction

Message du pirate

Ce message peut être enregistré comme un message vocal ou récité par l'animateur en introduction. Préciser que ce message vous a été envoyé par mail, ou sur votre smartphone.

« Ahahahah des Cyber Héros, non mais je rêve !

Je me présente, je m'appelle Barbanet et je suis le pirate d'internet.

Hier en parcourant différents sites, j'ai rencontré un super pays que j'aimerais conquérir pour y placer tous les dangers que l'on peut rencontrer sur Internet et vous les faire subir bien évidemment !

Malheureusement, à mon arrivée, j' y ai rencontré des habitants qui ne voulaient pas me laisser entrer et qui protégeaient leur pays. Je les ai donc capturés et enfermés afin que je puisse vivre librement sur Interland et casser tout ce que j'ai envie.

Ce que je ne savais pas c'est qu'Interland est tellement bien protégé que ce pays s'autodétruirait dans 45 min. Je n'aurai pas le temps de faire grand-chose mais moi je m'enfuirai juste avant.

Ce pays représente tous les bons comportements à avoir ... Que c'est nulllllllllll

Chers amis, si vous arrivez à libérer les habitants et à les faire retourner chez eux, Interland restera intacte et les habitants vous remercieront d'avoir sauvé leur pays..

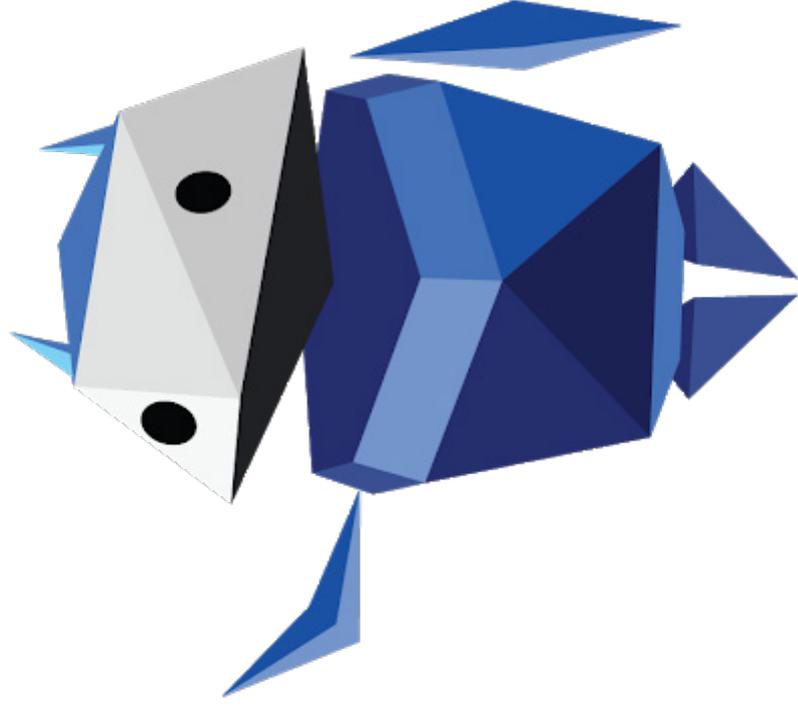
Mais ça ne me fait pas peur, sachez que je ne crois pas que vous soyez des Cyber Héros et donc vous n'arriverez pas à accomplir votre mission..... Mais qui ne tente rien n'a rien n'est-ce pas ??

Alors si vous êtes quand même prêts et que vous n'avez pas peur de passer pour des petits rigolos, vous pouvez essayer...

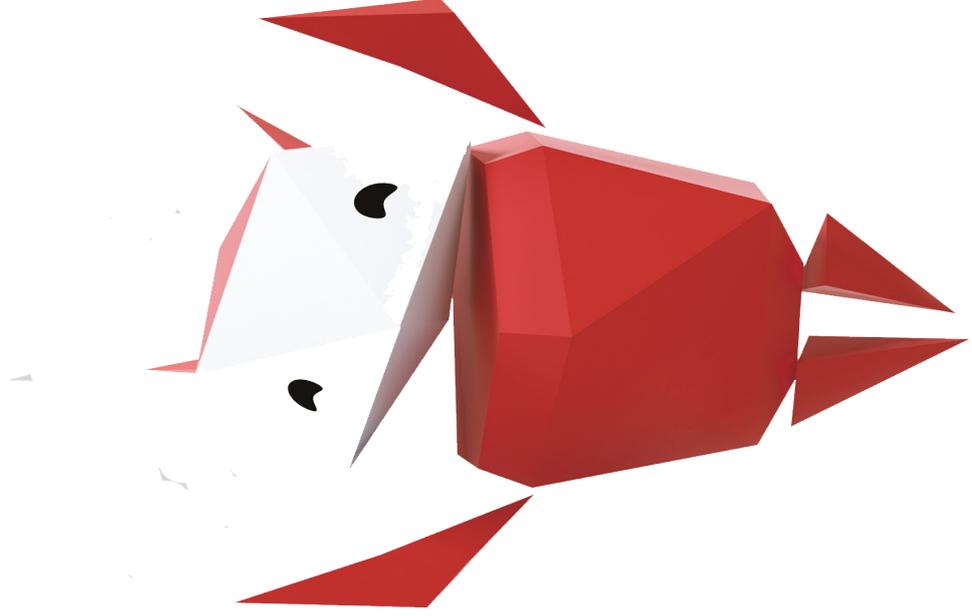
Bonne chance à vous et Adieeuuuuuu Interland

hahahahahahaha. »

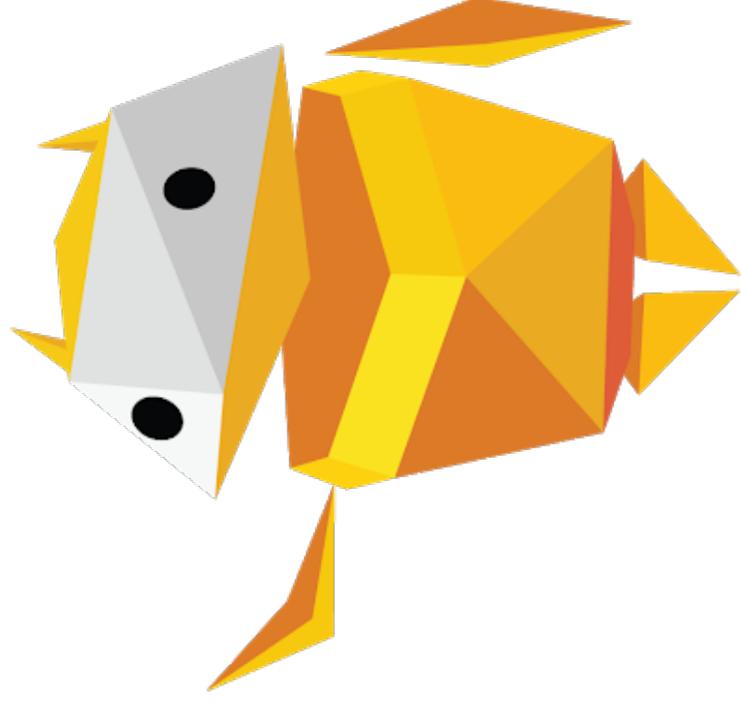
Les Futés



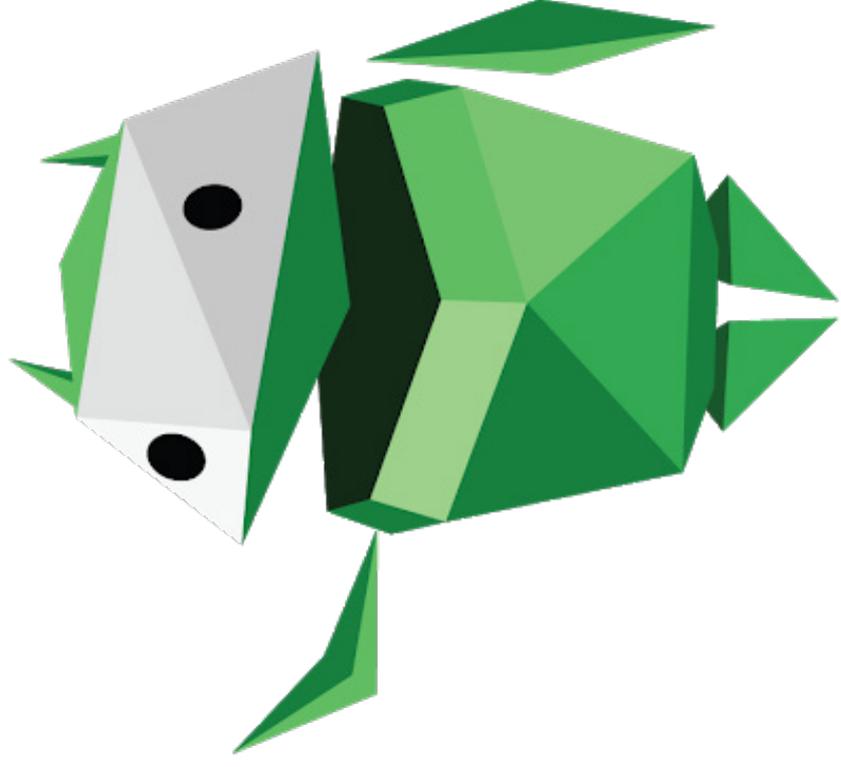
Les Vigilants



Les Secrets



Les Sympas





Bibliothèques
Sans Frontières
Bibliotheken Zonder Grenzen

INTERLAND

Les Cyber Héros.



C	Y
----------	----------

S	I	M
----------	----------	----------

B	E	R
----------	----------	----------

P	L	E
----------	----------	----------



Mission des Secrets

1. Trouvez les bonnes réponses au quiz et prenez la lettre correspondant à votre réponse
2. Lorsque vous avez obtenu les 12 lettres, formez 3 mots qui signifient un chiffre. Vous obtenez donc 3 chiffres.
3. A vous de trouver le bon ordre du code du cadenas pour ouvrir la boîte de **Secret**!





Mission des Sympas

1. Trouvez les bonnes réponses au quiz et prenez la lettre correspondant à votre réponse
2. Lorsque vous avez obtenu les 12 lettres, formez 3 mots qui signifient un chiffre. Vous obtenez donc 3 chiffres.
3. A vous de trouver le bon ordre du code du cadenas pour ouvrir la boîte de **Sympa**!





Mission des Vigilants

1. Trouvez les bonnes réponses au quiz et prenez la lettre correspondant à votre réponse
2. Lorsque vous avez obtenu les 12 lettres, formez 3 mots qui signifient un chiffre. Vous obtenez donc 3 chiffres.
3. A vous de trouver le bon ordre du code du cadenas pour ouvrir la boîte de **Vigilant!**





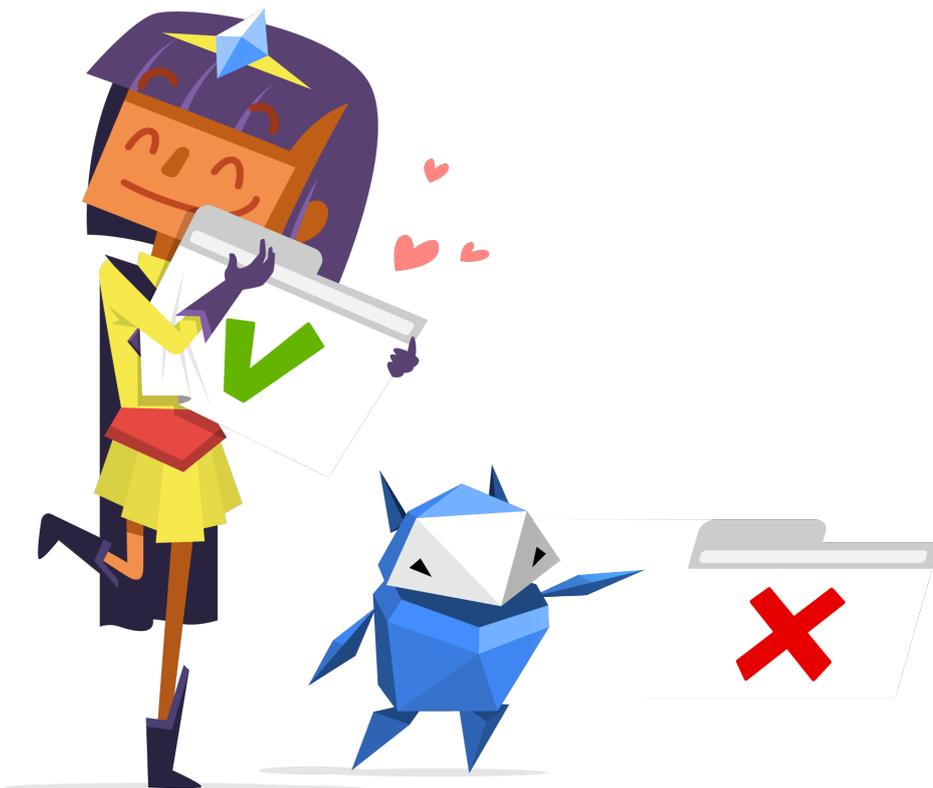
Mission des Futés

1. Trouvez les bonnes réponses au quiz et prenez la lettre correspondant à votre réponse
2. Lorsque vous avez obtenu les 12 lettres, formez 3 mots qui signifient un chiffre. Vous obtenez donc 3 chiffres.
3. A vous de trouver le bon ordre du code du cadenas pour ouvrir la boîte de **Futé!**



**Je reçois un message de
mon meilleur ami par mail.
Il n'y a pas de texte
mais juste un document à ouvrir.
Qu'est-ce que je fais ?**

-
- P** Je clique immédiatement pour voir ce que c'est.
-
- E** Je contacte mon ami pour savoir s'il m'a bien envoyé ce message.
-
- Q** Je ne sais pas si j'ai un anti-virus mais j'ouvre quand même.



**C'est à mon tour de faire
un exposé pour toute la classe.
C'est un sujet que je ne connais pas très bien
mais... heureusement,
Internet est là pour m'aider.**

T Je me sers des informations trouvées pour faire un travail original

P Je copie tout ce que je trouve, et hop ! Exposé terminé !

U Je copie tout et je réorganise les textes et les images



**Je viens de découvrir
la nouvelle collection de chaussures
de ma marque préférée sur un site Internet.
Une collection qui n'est même pas
disponible en Belgique. Je me dis:**

-
- B** Yes ! La semaine prochaine je les ai !
-
- D** Vite la carte bancaire de ma mère !
-
- U** Prudence, c'est peut-être un mauvais plan...

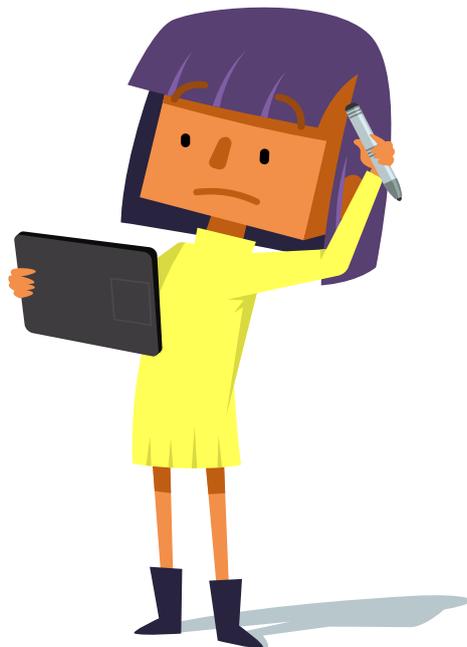


Je rencontre un contenu qui me choque lors de ma navigation sur internet. Que dois-je faire ? Je me dis :

S J'en parle à mes parents et je signale ce contenu

N Je continue ma navigation.

I J'en parle à mes parents et je signale ce contenu.



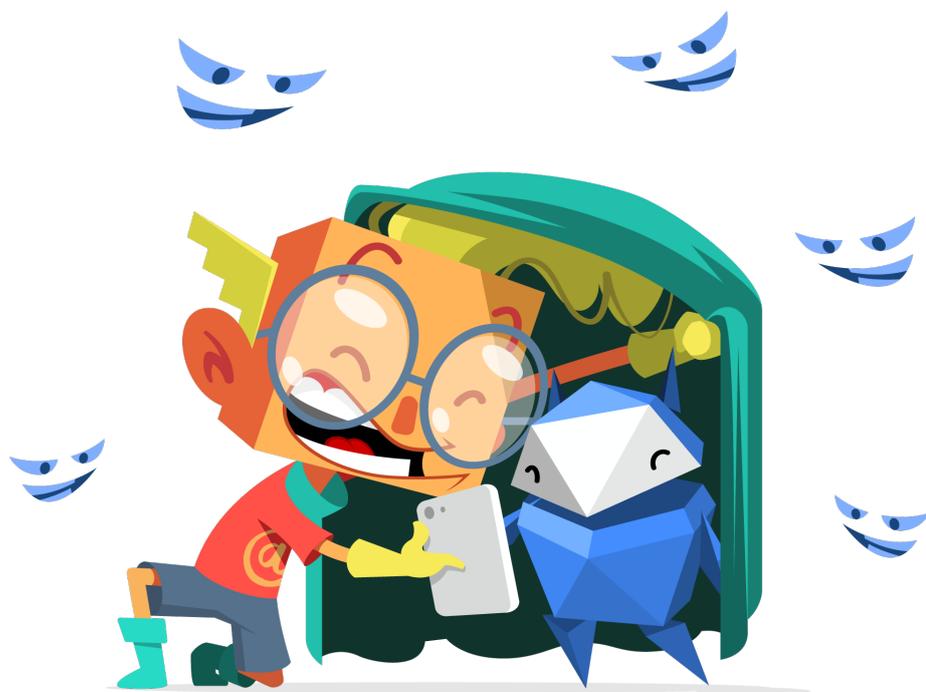
**Je décide d'ouvrir un compte
sur un réseau social.
Tous mes amis y sont déjà. Lorsque je
communique sur ma page,
je peux y inscrire :**

-
- T** Seulement des informations générales, il faut rester prudent.
-
- A** Tout ce que je souhaite, cet espace m'appartient et n'est visible que par mes amis.
-
- V** Des informations personnelles me concernant (numéro de téléphone, adresse, ...).



Je souhaite jouer à un jeu vidéo en ligne. Je le choisis avant tout en fonction de :

-
- A** Mon envie du moment.
-
- F** Sa popularité, tous mes amis y jouent en ce moment.
-
- E** Mon âge et le type de contenu que le jeu propose.



Mon meilleur ami insiste pour que je lui envoie une photo de moi nu. Comment réagir ?

-
- T** Je m'assure qu'il la gardera pour lui avant de lui envoyer.
-
- Q** Je lui envoie une photo sans hésiter, nous sommes si proches que je peux lui faire confiance !
-
- H** Je ne lui envoie aucune photo malgré notre relation, j'ai trop peur qu'elle ne soit ensuite diffusée sur Internet !



Je dois créer un nouveau mot de passe pour mon compte. Je choisis...

-
- N** Ma date de naissance.

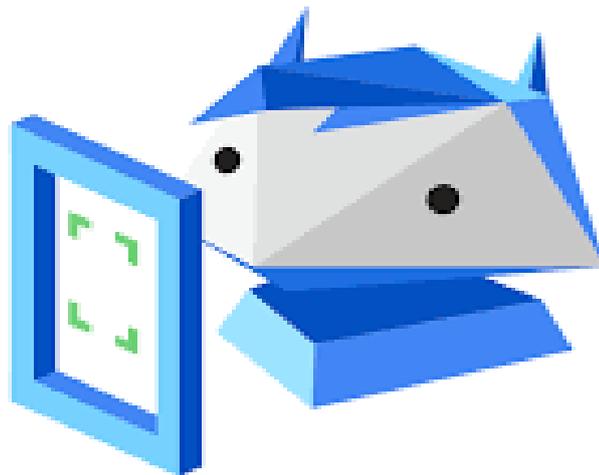
 - S** Le nom de mon animal de compagnie.

 - X** Au moins 8 caractères avec des majuscules et des symboles.



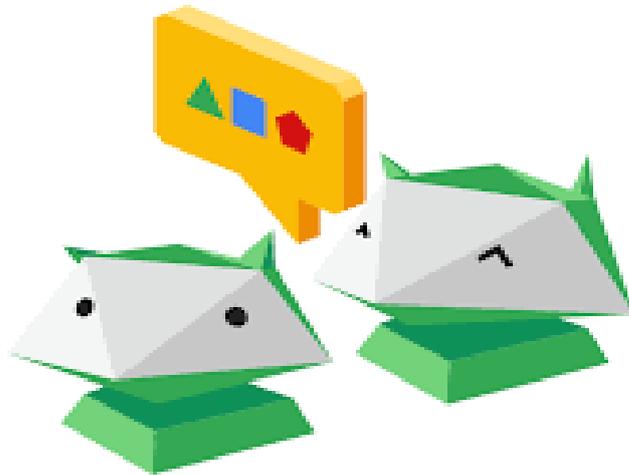
Je souhaite installer une appli sur ma tablette. Où vais-je la chercher ?

-
- C** J'essaie de la trouver sur Google et je la télécharge.
-
- U** Je la recherche dans la boutique de mon système (Google Play Store, App Store, ...)
-
- B** J'utilise le lien d'un forum riche en conseils sur la façon d'installer des applis.



Quelqu'un que je ne connais pas veut devenir mon ami sur Snapchat. Dois-je accepter ?

-
- D** J'accepte pour voir qui est cette personne.
-
- A** Pas avant d'avoir envoyé à cette personne un message lui demandant d'abord plus de détails.
-
- I** Non, cette personne pourrait avoir l'intention de s'emparer de mes données privées.



Un contact a posté sur Instagram une photo de moi que je n'aime pas. Que puis-je faire ?

-
- R** Rien du tout. Une fois la photo publiée, elle le reste pour toujours.
-
- P** Je vais demander à mon contact de l'effacer. S'il ne veut pas, je demanderai à Instagram de retirer la photo.
-
- Q** Je vais supprimer cette personne de ma liste d'amis. Cette photo disparaîtra alors automatiquement.



Le message d'un jeu vidéo inconnu vient d'arriver dans ma boîte aux lettres. Il offre des points gratuits pour s'inscrire. Quelle est la bonne attitude ?

- B** Ouvrir le message pour en apprendre davantage.
- D** Supprimer le message sans le lire ni afficher les images qu'il contient.
- U** Cliquer sur le lien pour s'inscrire au jeu.



Réponses aux 12 questions

Chaque question a une bonne réponse mais tout peut être débattu. Voici quelques éléments de réponses qui peuvent aider pour la discussion avec les enfants.

1. Je reçois un message de mon meilleur ami par mail. Il n'y a pas de texte, mais juste un document à ouvrir. Qu'est-ce que je fais ? Réponse E. Souvent les virus informatiques sont cachés dans des fichiers joints aux mails. Ils utilisent les adresses trouvées dans les messageries de leurs victimes. C'est ainsi qu'ils se transmettent d'un ordinateur à l'autre. Il faut donc être très prudent quand on reçoit un fichier inconnu. Des pirates informatiques peuvent ainsi s'attaquer aux ordinateurs des particuliers connectés à Internet avec des objectifs très variés. On doit donc protéger son ordinateur contre les intrusions et contre les virus utilisés par les pirates.

2. C'est à mon tour de faire un exposé pour toute la classe. C'est un sujet que je ne connais pas très bien mais... heureusement, Internet est là pour m'aider. Comment je m'y prends ? Réponse T. Internet ne doit rester qu'une source d'information à partir de laquelle tu peux effectuer un travail personnel tel qu'un exposé. Imagine, tu vas à la bibliothèque pour découper des pages entières pour ton exposé. Ce ne serait pas très sérieux ! Sur Internet, c'est pareil. Tu peux utiliser le réseau pour chercher et trouver des informations, mais ensuite, ton exposé doit être le fruit de ton travail personnel : sélection des informations, commentaires, citations, etc.

3. Je viens de découvrir la nouvelle collection de chaussures de ma marque préférée sur un site Internet. Une collection qui n'est même pas disponible en Belgique. Je me dis : Réponse U. Oui, il faut demander conseil à tes parents. La vente sur Internet est sûre lorsqu'elle est proposée via un site de paiement sécurisé. L'adresse du site commence alors par https. Il faut se méfier des commerçants douteux qui peuvent se révéler être des escrocs : ils reçoivent le paiement mais ne livrent jamais et utilisent les coordonnées bancaires d'autrui pour leur propre compte. Tu ne dois jamais utiliser la carte bancaire de quelqu'un, ton père ou ta mère par exemple, sans avoir son autorisation.

4. Je rencontre un contenu qui me choque lors de ma navigation sur internet. Que dois-je faire ? Réponse S. Lorsque tu rencontres un contenu choquant sur internet, il est essentiel que tu ne le gardes pas pour toi mais que tu en parles à tes parents. Tu peux également si tu l'estimes nécessaire, effectuer un signalement du contenu au Point de Contact (www.pointdecontact.belgique.be), avec l'aide de tes parents.

5. Je décide d'ouvrir un compte sur un réseau social. Tous mes amis y sont déjà. Lorsque je communique sur ma page, je peux y inscrire : Réponse T. Un réseau social permet à ses utilisateurs de communiquer à tout moment avec un nombre de personnes toujours plus important. Pourtant, même si tu peux être vite tenté, d'accepter n'importe quel contact pour agrandir ton réseau, et d'inscrire sur ton espace les propos qui te viennent naturellement à l'esprit ou encore tes informations personnelles, il faut respecter certaines règles de prudence afin d'éviter les inconvénients liés à ces nouveaux moyens de communication. Il vaut mieux tenir des propos généraux et peu controversés sur ta page, définir strictement les contacts qui peuvent y avoir accès, et éviter de dévoiler ton nom, ton numéro de téléphone ou ton adresse.

6. Je souhaite jouer à un jeu vidéo en ligne. Je le choisis avant tout en fonction de : Réponse E.

Si tu souhaites jouer à un jeu vidéo en ligne, tu dois toujours vérifier que celui-ci t'est adapté en termes d'âge et de contenu. Certains jeux peuvent en effet te choquer, c'est comme les films, ce que tu regardes doit être adapté en fonction de ton âge, et tu n'es peut-être pas conscient de la possibilité de rencontrer des contenus inappropriés. Tu dois donc rester vigilant et choisir tes jeux vidéo avec tes parents, en regardant la signalétique présente sur les boîtes de jeux vidéo : le logo chiffré et coloré indique l'âge conseillé pour le jeu, et les logos contenant des dessins les contenus présents dans le jeu.

7. Mon meilleur ami insiste pour que je lui envoie une photo de moi dénudé(e). Comment réagir ?

Réponse H. Même si tu as confiance en ton ami, à partir du moment où tu transmets la photo, son contrôle t'échappe. Te livrer à l'envoi de photos ou vidéos sexuellement explicites, ou « sexting » peut être lourd de conséquences. Tu dois faire attention à ne pas partager de contenus intimes que des personnes malintentionnées pourraient ensuite réutiliser pour te nuire. S'il est trop tard et que tu es victime de cyberharcèlement, tu peux déjà avertir la personne qui a diffusé les photos ou vidéos sans autorisation des sanctions qu'elle encourt (cela peut aller jusqu'à des peines de prison). En cas de refus malgré cela, le mieux est d'en parler le plus tôt possible à un adulte, et de porter plainte, accompagné de tes parents.

8. Je dois créer un nouveau mot de passe pour mon compte. Je choisis... Réponse X. Pour que ton mot de passe soit fort, il faut qu'il ait au moins 8 caractères, des minuscules et des majuscules, des chiffres et des symboles. Les deux mots de passe les plus courants au monde sont "1 2 3 4 5 6" et "motdepasse" (password).

9. Je souhaite installer une appli sur ma tablette. Où vais-je la chercher ? Réponse U. Il faut toujours privilégier les boutiques officielles de ton système pour télécharger les applications car sinon le risque est grand de télécharger un virus informatique en se trompant d'application.

10. Quelqu'un que je ne connais pas veut devenir mon ami sur Snapchat. Dois-je accepter ?

Réponse I. Lorsque tu es au téléphone avec un ami, tu sais que c'est lui au son de sa voix, même si tu ne le vois pas. Mais lorsque tu es en ligne, c'est quelque peu différent. En effet, il est parfois compliqué d'être sûr qu'une personne est bien celle qu'elle prétend. Cela peut être une de tes connaissances qui souhaite plaisanter ou mettre la pagaille. Dans d'autres cas, certains usurpent l'identité d'autres pour voler des informations personnelles. Il faut toujours essayer de parler 10 minutes en face (en appel vidéo aussi) avec la personne avant de l'ajouter.

11. Un contact a posté sur Instagram une photo de moi que je n'aime pas. Que puis-je faire ?

Réponse P. Imprimer et diffuser des photos ou des vidéos sans le consentement des personnes qui y figurent n'est pas permis ! Même si tu envoies des photos via Snapchat, il y a un risque que tes photos ou tes vidéos soient diffusées. Il existe en effet des manières de faire une capture d'écran d'un GSM ... et de sauvegarder ainsi malgré tout tes snaps ! Si tu veux poster une photo ou une vidéo de quelqu'un d'autre sur Internet, tu dois toujours lui demander son consentement. Cela s'appelle le droit à l'image.

12. Le message d'un jeu vidéo inconnu vient d'arriver dans ma boîte aux lettres. Il offre des points gratuits pour s'inscrire. Quelle est la bonne attitude ? Réponse D. Ce message est un «spam». Les spams sont envoyés par des personnes ou des sociétés qui proposent des produits ou des services divers. Si tu ne connaît pas l'expéditeur, il faut aussi éviter d'ouvrir le message. L'ouverture du message, comme l'affichage des images, peuvent en effet servir au spammeur pour valider les adresses emails : tu cliques, donc tu as bien reçu le message ! Tu risques alors de recevoir encore plus de spams, voire des virus !

P	E	Q	B	D
U	K	X	A	T
H	Q	D	I	A
U	I	L	T	P
U	T	A	V	X
N	S	S	T	O

S	I	N	B	D
U	C	U	B	A
F	E	R	P	Q

BRAVO LES CYBER HEROS! Vous m'avez délivré !
Barbanet surfait un jour et a trouvé notre magnifique
Interland en ligne. Il est devenu si jaloux et en colère qu'il
m'a enfermé ainsi que les autres habitants dans ce
coffre !

Nous devons retourner à Interland dès que possible ! Il y
a maintenant des brutes, des pirates et des arnaqueurs
qui traversent Interland via Barbanet.

P.S. : N'oubliez pas de faire un tour sur mon île lorsque
vous visiterez notre pays.



Bien joué ! Maintenant, il vous faut trouver la devise secrète
des **Secrets** grâce à l'énigme qui vous est distribuée. Si votre
phrase secrète est correcte, vous recevrez un morceau du
mot de passe pour entrer dans Interland.

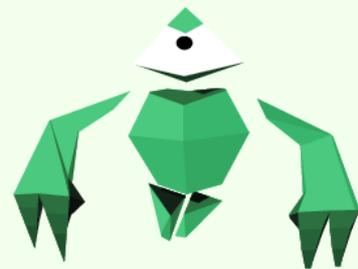
Avec les autres équipes, reconstituez le mot de passe
complet pour pouvoir découvrir le jeu en ligne.



BRAVO LES CYBER HEROS! Vous m'avez délivré!
Barbanet surfait un jour et a trouvé notre magnifique
Interland en ligne. Il est devenu si jaloux et en colère qu'il
m'a enfermé ainsi que les autres habitants dans ce
coffre!

Nous devons retourner à Interland dès que possible! Il y
a maintenant des brutes, des pirates et des arnaqueurs
qui traversent Interland via Barbanet.

P.S.: N'oubliez pas de faire un tour sur mon île lorsque
vous visiterez notre pays.



Bien joué ! Maintenant, il vous faut trouver la devise secrète
des **Sympas** grâce à l'énigme qui vous est distribuée. Si votre
phrase secrète est correcte, vous recevrez un morceau du
mot de passe pour entrer dans Interland. Avec les autres
équipes, reconstituez le mot de passe complet pour pouvoir
découvrir le jeu en ligne.



BRAVO LES CYBER HEROS! Vous m'avez délivré !
Barbanet surfait un jour et a trouvé notre magnifique
Interland en ligne. Il est devenu si jaloux et en colère qu'il
m'a enfermé ainsi que les autres habitants dans ce
coffre !

Nous devons retourner à Interland dès que possible ! Il y
a maintenant des brutes, des pirates et des arnaqueurs
qui traversent Interland via Barbanet.

P.S. : N'oubliez pas de faire un tour sur mon île lorsque
vous visiterez notre pays.



Bien joué ! Maintenant, il vous faut trouver la devise secrète
des **Vigilants** grâce à l'énigme qui vous est distribuée. Si
votre phrase secrète est correcte, vous recevrez un morceau
du mot de passe pour entrer dans Interland. Avec les autres
équipes, reconstituez le mot de passe complet pour pouvoir
découvrir le jeu en ligne.



BRAVO LES CYBER HEROS! Vous m'avez délivré!
Barbanet surfait un jour et a trouvé notre magnifique
Interland en ligne. Il est devenu si jaloux et en colère qu'il
m'a enfermé ainsi que les autres habitants dans ce
coffre!

Nous devons retourner à Interland dès que possible! Il y
a maintenant des brutes, des pirates et des arnaqueurs
qui traversent Interland via Barbanet.

P.S.: N'oubliez pas de faire un tour sur mon île lorsque
vous visiterez notre pays.



Bien joué ! Maintenant, il vous faut trouver la devise secrète
des **Futés** grâce à l'énigme qui vous est distribuée. Si votre
phrase secrète est correcte, vous recevrez un morceau du
mot de passe pour entrer dans Interland. Avec les autres
équipes, reconstituez le mot de passe complet pour pouvoir
découvrir le jeu en ligne.



!

confrontés

enfants

TOMBE

explosion

nouveaux

sur

sommes

48

VIGILANT

tombe

DANS

contenus

vidéos

pirate

créés

heures

pirate

adultes

571

information

PAS

minute

téléchargés

année

Youtube

sites

Chaque

NE

fake
net

comme

Vigilant

hameçonnage

nouvelles

news

██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████

██████████ ██████████ ██████████

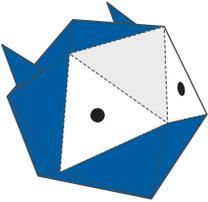
██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████

██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████ ██████████

A word cloud in shades of blue, featuring various French words related to social media and communication. The words are arranged in a circular pattern, with some being significantly larger than others. The words include:

- messages
- uniquement
- Partagent
- rejoignent
- savent
- réseaux
- photos
- réfléchis
- BIEN
- contenu
- socialles
- socials
- multiplés
- effacer
- AVANT
- fois
- très
- DE BIEN
- difficile
- relations
- passent
- enfants
- conversations
- envoient
- échangent
- groupes
- Mais
- vidéos
- ils

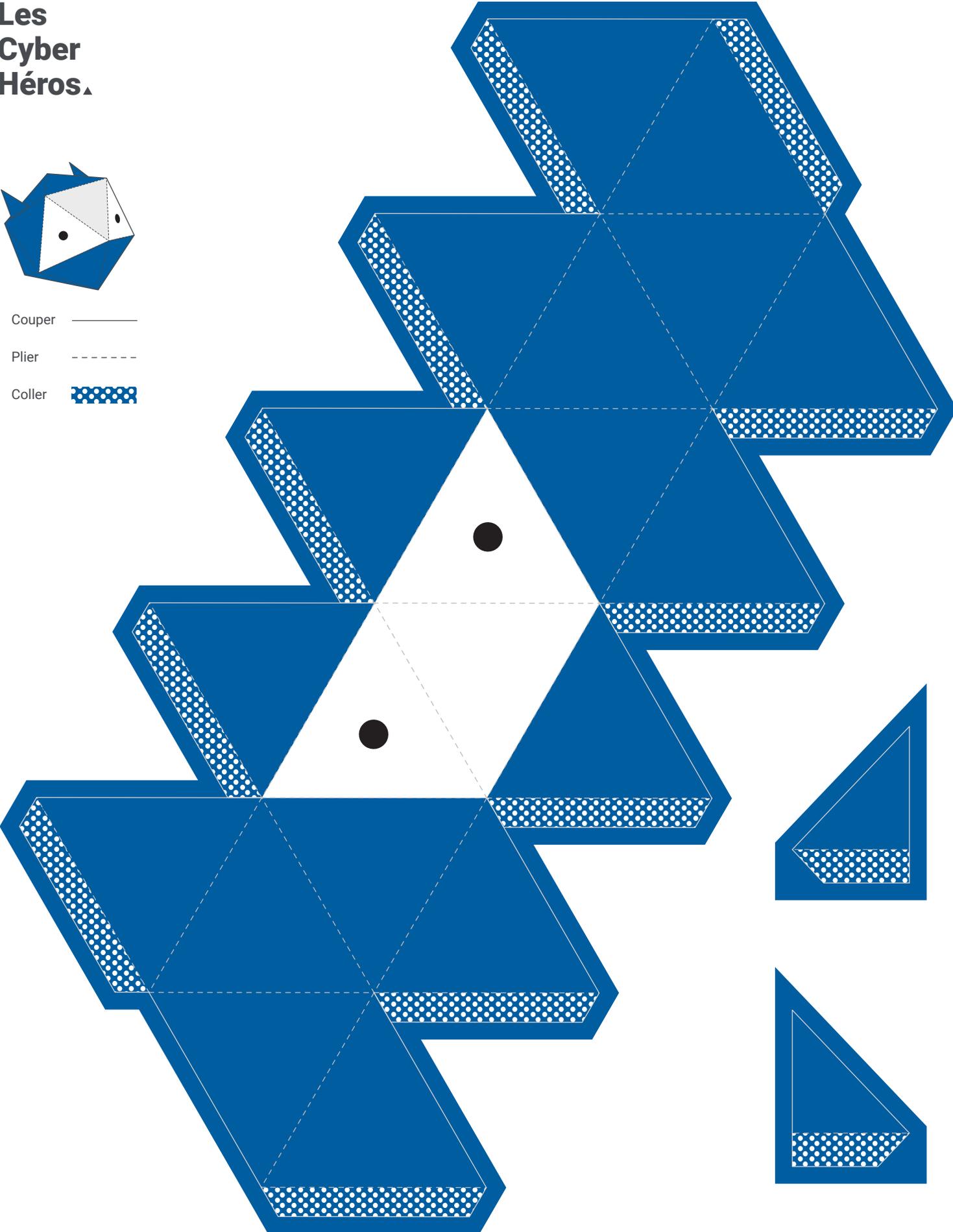
Les Cyber Héros.



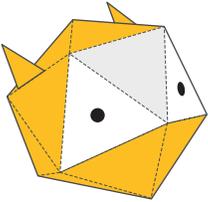
Couper ————

Plier - - - - -

Coller 



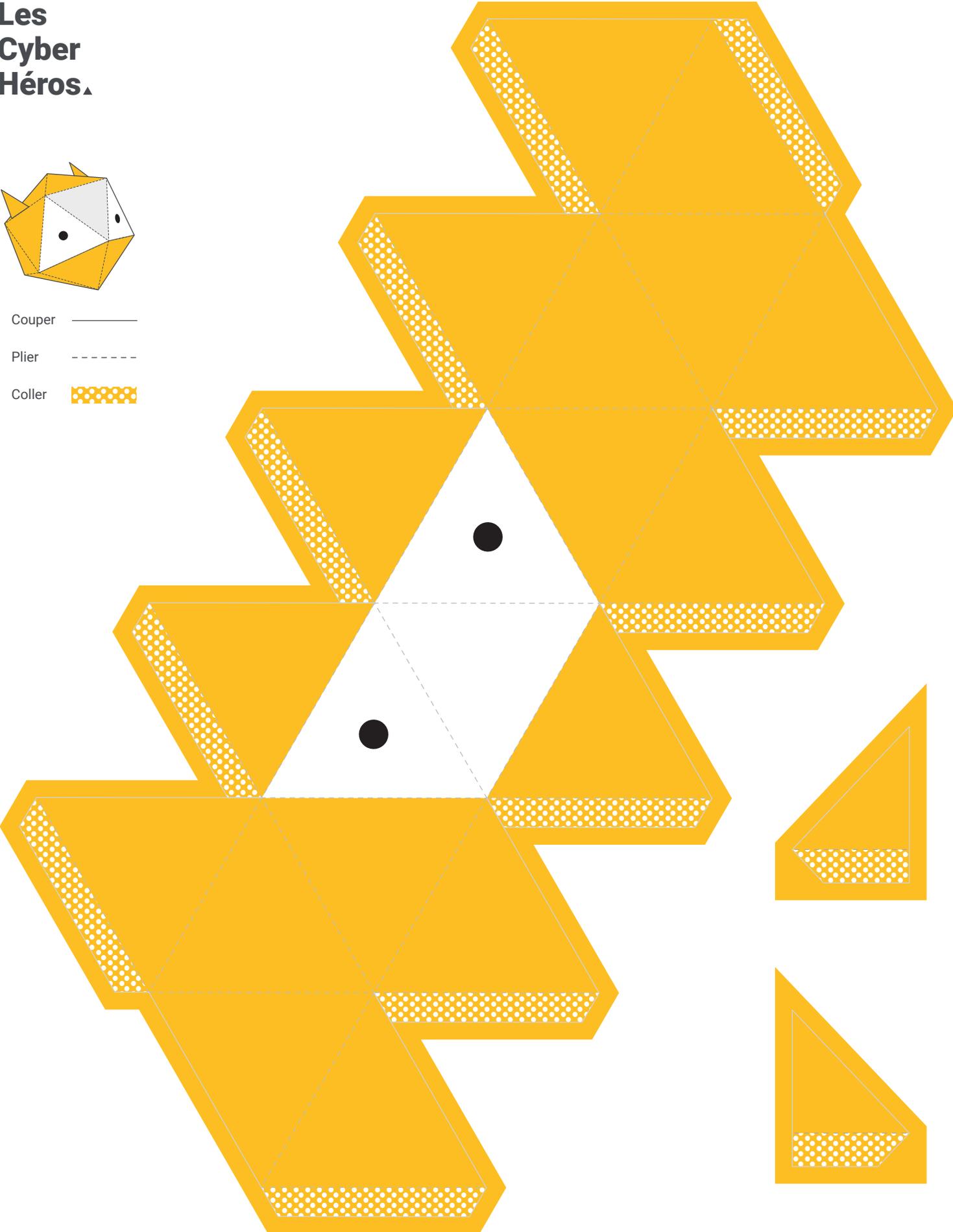
Les Cyber Héros.



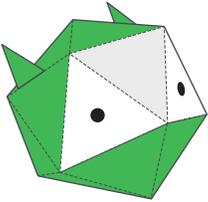
Couper ———

Plier - - - - -

Coller 



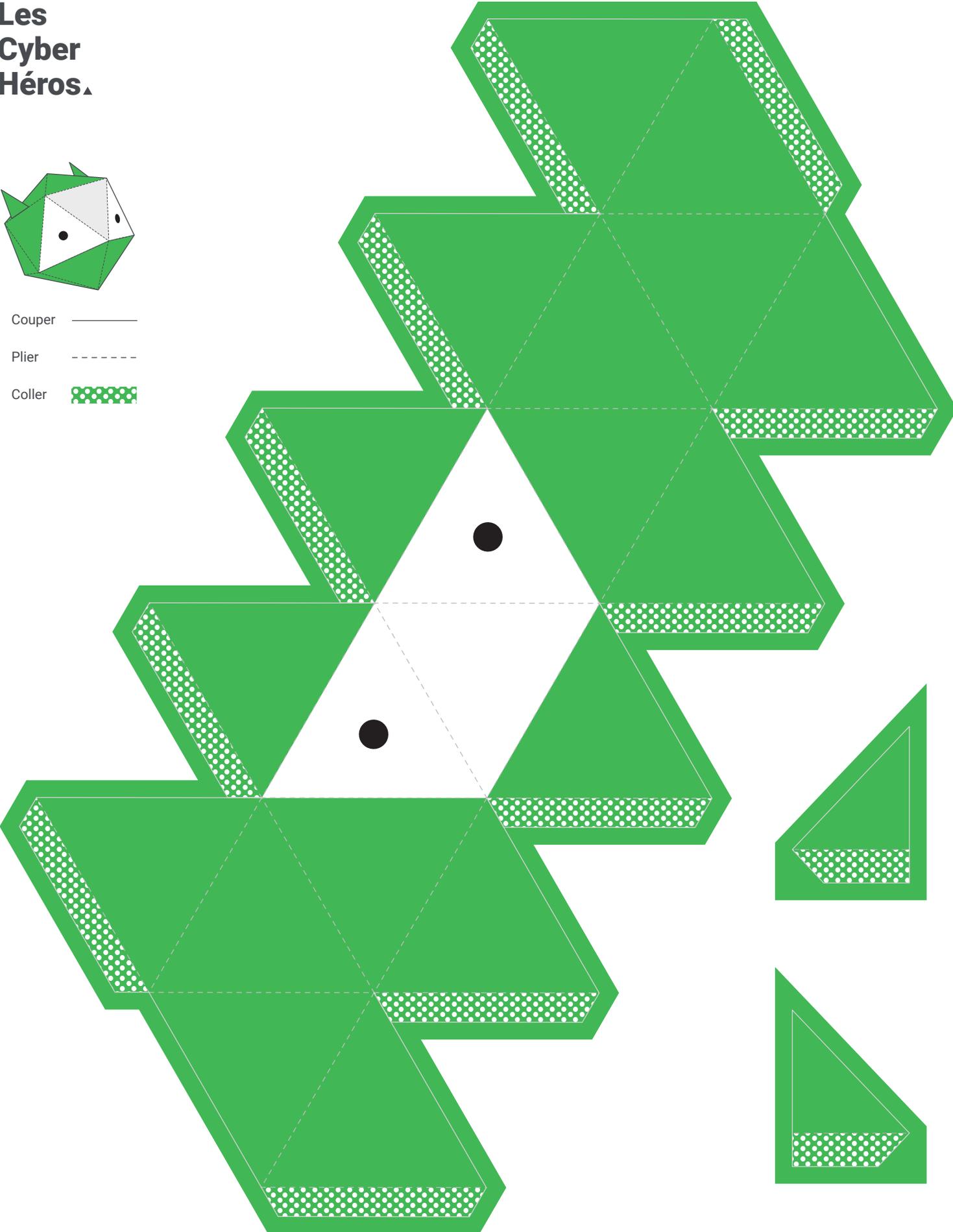
Les Cyber Héros.



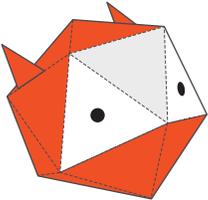
Couper ———

Plier - - - - -

Coller 



Les Cyber Héros.



Couper ————

Plier - - - - -

Coller 

